ビデオ編集の基本

- (1) ビデオファイルを取込む(キャプチャ)
- ② ビデオファイルをストーリーボードに配置する(クリップの配置)
- ③ ビデオファイル(クリップ)を編集する(長さの変更や不要なシーの削除) 必要に応じて切り替え効果や画面効果を付ける
- 4 音楽を配置する

音量の調節や効果を付ける

- ⑤ タイトル(テロップ)を付けるフォントの大きさやアニメーション効果をつける
- ⑥ ファイルに書き出す(レンダリング) 用途に応じてファイル形式を設定する

画面構成



インターネット

パソコンの最低限の必要スペック

os	Microsoft Windows XP Home Edition または Windows XP Professional
CPU	600 MHz のプロセッサ (Intel Pentium III、Advanced Micro Devices (以下 AMD) Athlon、またはそれと同等のプロセッサ)
メモリ	128M バイト以上の RAM
ハードディスク	2G バイト以上の空き領域
その他	 ・オーディオキャプチャデバイス (外部入力からのオーディオのキャプチャに使用) ・DV またはアナログ ビデオキャプチャデバイス (外部入力からのビデオのキャプチャに使用) ・インターネットに接続可能な環境キャプチャに使用) ・インターネットに接続可能な環境 (Web へのムービーの保存および送信、または電子メール メッセージにムービーを添付して送信するために使用

動画を変換する

デジカメによっては動画のファイル形式が一定ではないので、変換ソフトを使って、MPEG・WMV・AVI 形式に変換する必要がある。

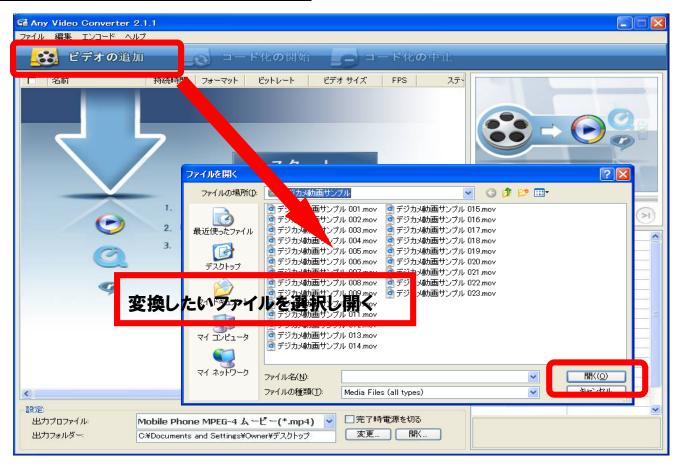
Any Video Converter

変換ソフト (http://jp.any-video-converter.com/)

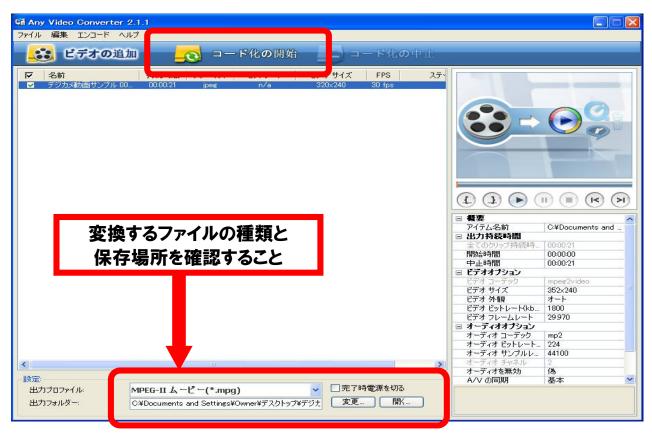


iPod, Zune, PSP, 3GP phone, MP4 playerに向くDVDのリッピングや任意ビデオの変換!

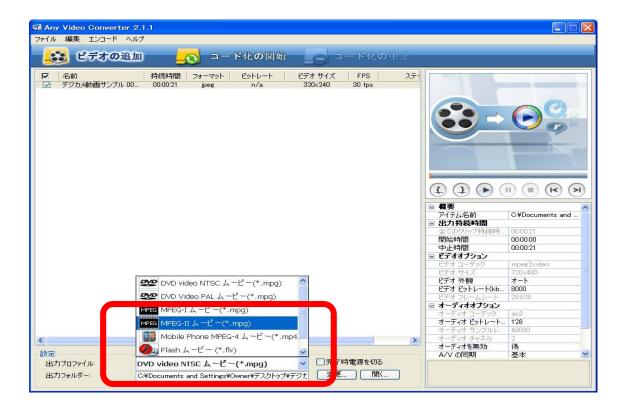
Any Video Converter の初期画面



変換する動画を取り込みコード化をする



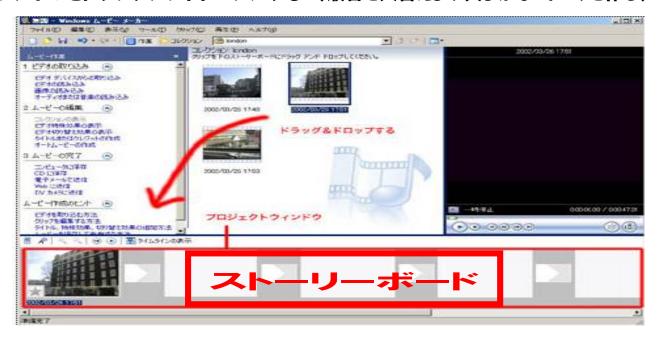
変換する動画の種類と場所を指定する



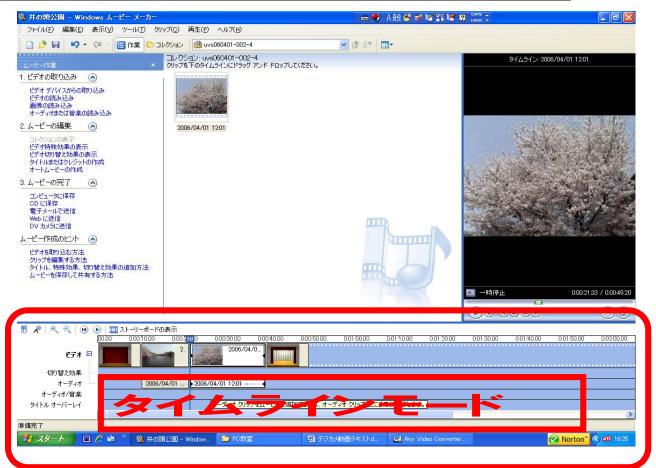
プロジェクトファイルとビデオファイルの違い

- プロジェクトは設計図(ファイル容量が軽い) プロジェクトファイルは各素材をリンクささせているだけ
- ビデオファイルは完成形(ファイル容量は大きくなる)

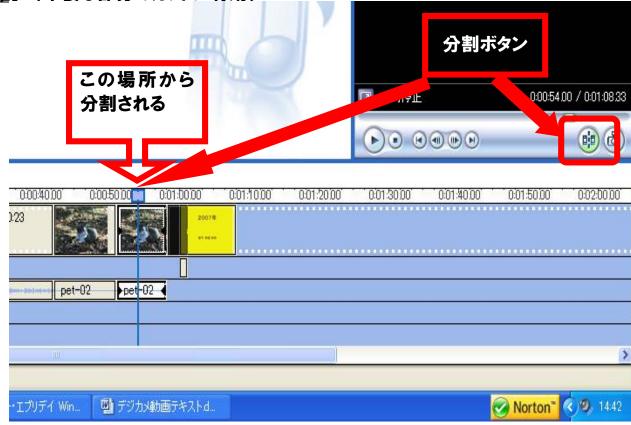
ファイルをドラッグアンドドロップする (順番を入替えまず大まかなストーリを作る)



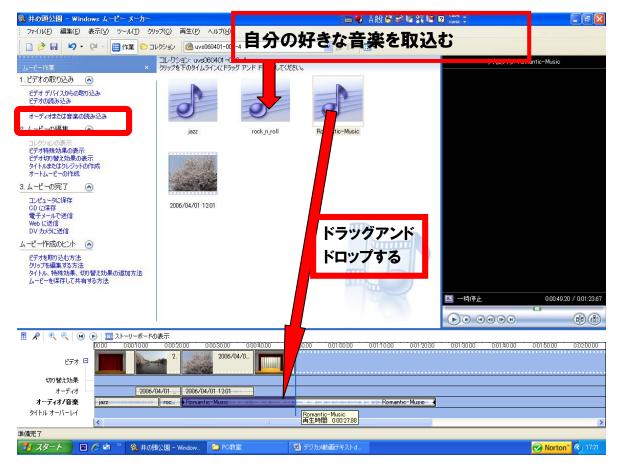
クリップ操作 (ビデオをカット・分割する・不要な部分を捨てるートリミング)



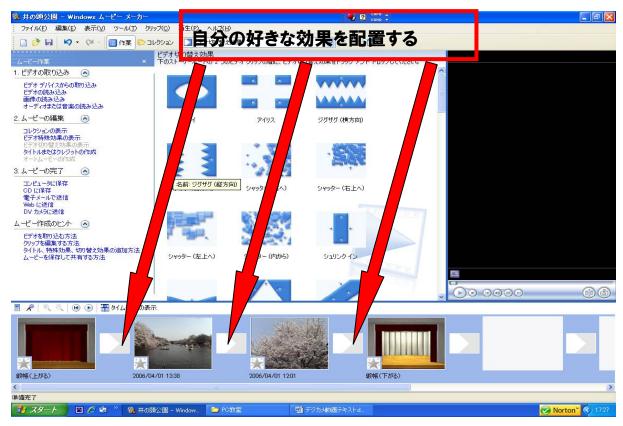




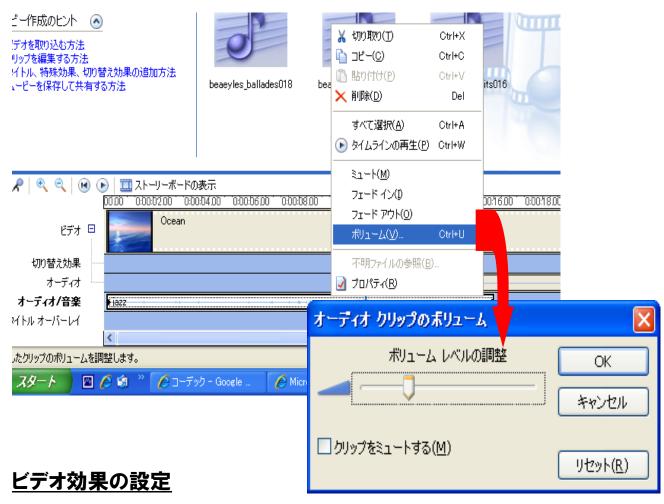
音楽 (BGM) を入れる

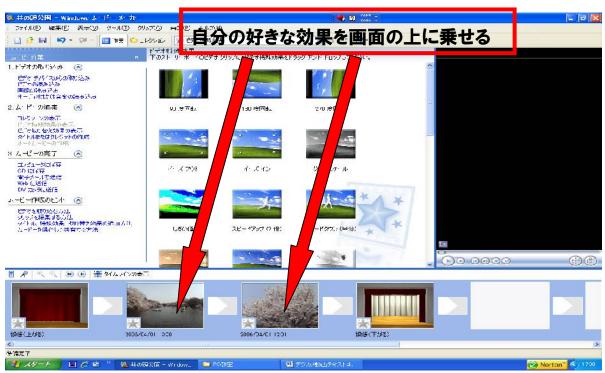


トランジション(切り替え効果)の設定

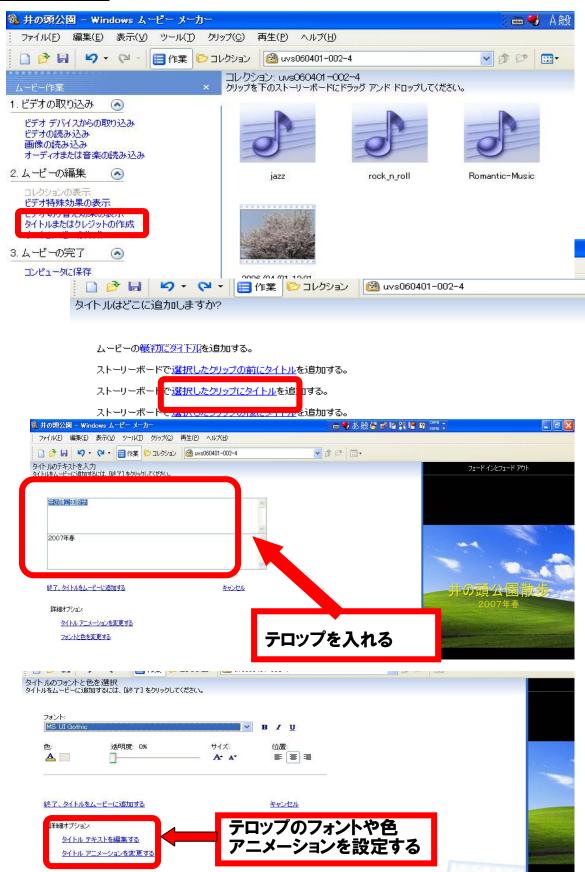


音量の設定 (音楽トラックの上で右クリックし、ボリュームを選択)





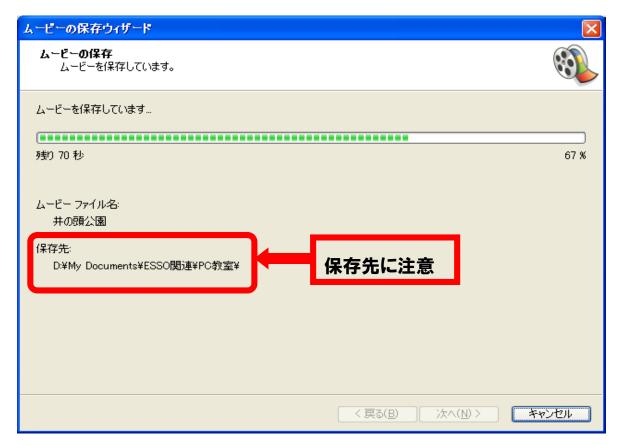
タイトルを入れる



最終変換作業



変換作業が始まります



お疲れ様でした、これで完了です

